

Pente : Squelette du programme

D.Moreaux

7 octobre 2024

1 But de l'étape

Le code sera adapté pour la gestion du protocole. La gestion du protocole sera également implémentée au niveau du client.

Des fonctions seront prévues pour traiter le paquet arrivant et envoyer une réponse côté serveur et pour envoyer un paquet et gérer la réponse côté client.

2 Serveur

Au niveau serveur, on devra prévoir (au minimum) les fonctions suivantes :

- `processcmd` : prend en entrée un paquet reçu et un pointeur vers la structure client et se charge de traiter la commande
- `sendpacket` : prend un paquet et une structure client et se charge d'envoyer le paquet
- `closeconnection` : prend une structure client et se charge de fermer le socket, de retirer la structure de la liste des connexions en cours et de libérer la mémoire.

On modifiera la boucle principale pour que la fermeture de connexion soit appelée pour s'assurer qu'un paquet est correctement reçu (taille ou retour de chariot) avant de l'envoyer à la fonction de traitement.

Si nécessaire, prévoir des buffers d'envoi et de réception dans la structure client.

3 Client

on prévoira les envois des différents paquets et la réception de leurs réponses. Le code de test utilisera les fonctions `print()` et `input()` pour envoyer

certaines paquets au serveur.

4 commun

En cas de transmission binaire, on prévoira les structures côté C et les pack/unpack côté Python.

En cas de transmission texte, on mettra en place l'extraction du "verbe" et des paramètres de part et d'autres.