

Exercice 7 : Jokes

Introduction

Réaliser une plateforme de blagues. L'utilisateur doit commencer par s'enregistrer en donnant son E-Mail, sa date de naissance et en choisissant un nom d'utilisateur et un mot de passe¹

Une fois connecté, il aura un écran avec une blague proposée par quelqu'un d'autre tirée au hasard sous la forme "proposé par ... le ..." suivi de la blague. Penser à changer la taille des caractères pour que la blague apparaisse en grand.

L'utilisateur pourra aussi accéder à une page où il verra ses blagues classées par ordre chronologique et pourra en ajouter ou en supprimer.

Le programme

Le programme devra savoir si un utilisateur est connecté ou pas. Pour cela, on sauvera son uid dans la session.

S'il n'est pas connecté ou si sa session a expiré, il sera retourné à la page de login/enregistrement.

Pour enregistrer son compte, il devra passer par un formulaire lui demandant les différentes informations. Une fois connecté, il devra pouvoir se déconnecter ou accéder à un écran pour changer son mot de passe.

Pour les dates des blagues, elles seront sauvées en "timestamp unix"². La fonction `time()` permet de récupérer le timestamp et la fonction `date()`³ pour générer la date sous un format "lisible" à partir d'un timestamp.

Pour choisir une blague au hasard, utiliser `ORDER BY RANDOM` et `LIMIT 1` dans la requête.

Penser à utiliser les CSS pour la mise en page.

1 Le champ `passwd` est assez long que pour contenir le résultat du passage du mot de passe dans `md5()` ou dans `sha1()`

2 Nombre de secondes depuis EPOCH : 1^{er} janvier 1970 à 00:00

3 <https://www.php.net/manual/en/function.date.php> `date("Y/m/d",$ts)` permet de convertir un timestamp en année/mois/jour.