## Hello World pour Z-80

```
2000
            CD A3 01
                        CALL
                              01A3
                                           ; Init et Clear LCD
2003
            11 15 20
                        LD
                               DE, 2015
2006
     Loop
           1A
                        LD
                               A, (DE)
2007
            13
                        INC
                               DE
2008
            В7
                        0R
2009
            20 01
                        JR
                               NZ, Next
200B
            76
                        HALT
200C Next F5
                        PUSH
                              ΑF
200D
            CD 00 01
                        CALL
                              0100
                                           ; Wait LCD Ready
2010
            F1
                        P0P
                              ΑF
2011
            D3 81
                        OUT
                               (81),A
                                           ; LCD Data
2013
            18 F1
                        JR
                               Loop
2015
            48 65 6C 6C 6F 57 6F 72 6C 64 00
                        DEFB "HelloWorld",00
```

2000 et 200D appellent des routines de la ROM (l'initialisation de l'écran LCD demande d'envoyer plusieurs commandes en attendant à chaque fois que l'écran soit prêt. L'attente que l'écran soit prêt est assortie d'un timeout)

2003 charge l'adresse du premier caractère dans DE

2006 lit un caractère de DE qui est ensuite incrémenté pour pointer sur le caractère suivant

2008 teste si le caractère est nul avec une opération "neutre" (AND ou OR bit à bit de A avec lui même, ne change pas A mais affecte les flags)

2009 si le caractère n'est pas un octet à 0, on passe outre le HALT

200C avant d'appeler la fonction on sauve A sur la pile et on le récupère après

2011 envoie le caractère à l'écran